**Ficha de Personaje**

**1. Nombre del personaje**

John Ashton

* Apodo/título: *El Superviviente*, *El Último Centinela*.

**2. Edad**

Entre 28 y 35 años.

**3. Género**

Masculino.

**4. Apariencia física**

* **Altura:** 1.82 m
* **Peso:** 85 kg
* **Color de piel:** Morena clara
* **Ojos:** Marrón oscuro
* **Cabello:** Negro, corto estilo militar
* **Rasgos distintivos:** Cicatriz en la ceja derecha, expresión endurecida
* **Vestimenta:** Armadura táctica completa antiinfecciones (chaleco blindado, casco con visera, guantes reforzados, botas militares)
* **Accesorios:** Mochila de supervivencia, cartucheras

**5. Historia de fondo**

* **Origen:** Antiguo soldado de una fuerza especial. Sobrevivió al colapso inicial gracias a su entrenamiento.
* **Eventos significativos:** Pérdida de su escuadrón en una emboscada zombie; prometió luchar hasta el final para erradicar la amenaza.
* **Relación con otros personajes:** Colabora con el Médico y el Defensor en misiones clave.

**6. Personalidad**

* **Rasgos dominantes:** Resiliente, serio, disciplinado.
* **Gustos:** Orden, planificación, armas de precisión.
* **Disgustos:** El caos, la traición, los ruidos innecesarios que atraen zombies.
* **Motivaciones:** Proteger a los sobrevivientes y encontrar una cura o forma de erradicar la infección.
* **Objetivo:** Sobrevivir al amanecer eterno y restaurar la esperanza.

**7. Habilidades y debilidades**

* **Habilidades:**
  + Dominio de armas de fuego (rifles, ametralladoras, francotirador).
  + Combate cuerpo a cuerpo básico.
  + Estratega en situaciones de presión.
* **Debilidades:**
  + Dependencia de munición.
  + Trauma por pérdidas pasadas tendencia a la obsesión con cumplir la misión.
  + Resistencia física limitada frente a hordas prolongadas.

**8. Relaciones**

* **Médico:** Aliado indispensable, confianza mutua en combate.
* **Defensor:** Compañero de escuadrón, se complementan táctica y defensivamente.
* **Enemigos:** Todas las variantes de zombies, especialmente los *Tank* y *Spitter*.

**9. Desarrollo a lo largo del juego**

* Al inicio: centrado solo en sobrevivir.
* A medida que progresa: desarrolla liderazgo, aprende a confiar en otros.
* Decisiones clave: salvar NPCs o priorizar la misión.
* Consecuencias: cambia la percepción del jugador sobre él (¿un héroe altruista o un soldado frío?).

**10. Voz**

* Tono grave, firme, con un ligero acento neutro.
* Habla de forma concisa, estilo militar.

**11. Citas o frases características**

* “Un disparo, una oportunidad.”
* “No retrocedemos. No ahora.”
* “Cada amanecer podría ser el último.”

**12. Equipo o artefactos**

* Rifle de asalto como arma principal.
* Pistola secundaria.
* Cuchillo de combate.
* Granadas de fragmentación.

**13. Arco narrativo**

* De un **soldado solitario** a un **líder que inspira resistencia**.

**14. Referencias visuales**

(Se sugiere concept art estilo semirrealista: armadura táctica oscura con luces de neón débiles, casco con visera).  
Una caricatura de un hombre

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**15. Observaciones adicionales**

* Puede personalizarse parcialmente en armamento y equipo.
* Su diseño transmite **resistencia y utilidad**, en línea con la estética post-apocalíptica.